

# GUILLAUME LE MENÉ

Product Designer (UX/UI)

En recherche d'un poste de  
UX/UI designer Junior

Portfolio: [g-lemene.com](http://g-lemene.com)

[g.lemene.design@gmail.com](mailto:g.lemene.design@gmail.com)

06 59 85 18 26

## Formation

2022

### Masterclass psychologie cognitive et jeu vidéo

Expérience utilisateur et sciences cognitives  
appliquées au développement de jeux.

Formation de Célia Hodent (*the gamer's brain*)

2021

### Master International Design Strategy En Alternance au Centech de Montréal

Cours et workshops encadrés par des designers,  
Formation centrée autour de l'entrepreneuriat.

Emplois en Alternance en tant que designer intégré  
dans les entreprises de l'incubateur Centech.

2019

### Bachelor Interaction design

l'École de design Nantes Atlantique

Cours et workshops encadrés par des designers:  
UX/UI, prototypage, 3D, dessin, graphisme,  
programmation, électronique, ergonomie,  
architecture de l'information, sociologie ...

Projets en partenariat avec des entreprises : milieu  
bancaire, assurances, Nantes métropole...

## Langues

**Anglais** TOEIC: 990/990

Niveau maîtrise

Écrit et oral courant.

## Expérience

September 2021 - Aujourd'hui

**Kylotonn: KT Racing Designer UX Junior (Paris)**  
**Test Drive Unlimited Solar Crown**

Design UX holistique sur *Test Drive Unlimited Solar Crown*  
(Jeu de Course massivement en ligne).

Design de features solo et multijoueur en collaboration  
directe avec les équipes UI, game-design et développement.  
Conception et maintiens du design system. Réalisation et  
analyses de playtests durant le développement du jeu.

Avril 2021 - Stage de Fin d'études (6 mois)

**Renault Technocentre Stagiaire UX/UI (Paris)**

Equipe Renault Experience Vision

Recherche en Design UX pour les véhicules de demain  
7 à 10 ans en amont de la production.

2019-2021

**Flare Systems Designer UX/UI (Montréal)**

Refonte UX et UI, conception d'interfaces, création et  
prototypage de nouvelles fonctionnalités et gestion du  
design pour *Firework*, un moteur de recherche pour les  
équipes de cyber-sécurité des institutions, analysant en  
permanence le dark, deep et clear web.

2020

**Hookmotion Designer UX/UI (Montréal)**

Design UX/UI de *TableMotion*, une solution de sécurité  
anti-fraudes pour les casinos permettant de suivre en temps  
réel le déroulé de parties de black-Jack en utilisant l'IA et la  
computer vision pour détecter les cartes mises en jeu.

2018

**Webreathe Designer UX/UI stagiaire (Amiens)**

Design UX/UI d'une carte interactive en temps réel couplée  
à une interface de gestion pour *Webreathe*. Une start-up  
spécialisée dans la gestion des foules appliquée aux  
réseaux de transports à l'aide de caméras 3D miniaturisées.

## Concours

**Hackathon CEBPL caisse d'épargne 1<sup>e</sup> place**

Formation en design de service en collaboration  
avec des professionnels du milieu bancaire.

**Worldskills 2018 selection régionale 2<sup>e</sup> Place**

Concours de webdesign en 48h, incluant des épreuves de  
prototypage et de développement front-end.

## Compétences

### Design

UX Design

UI Design

Prototypage

Graphisme

Motion Design

Modélisation 3D

Montage Vidéo

Méthodes Agiles

### Logiciels

Adobe XD, Figma *Avancé*

Suite Adobe *Avancé*

After-Effect *Avancé*

Premiere-Pro *Avancé*

3DS Max, *Intermédiaire*

Blender *Intermédiaire*

Fusion 360 *Débutant*

### Programmation

HTML/CSS *Avancé*

JavaScript *Intermédiaire*

Arduino *Intermédiaire*

Unity *Débutant*

### Centres d'intérêt

Rock classique

Création de costumes

Jeux Vidéos

Video et photographie

Volley-ball *10 Ans*

Kickboxing *2 Ans*

Arts Martiaux *3 Ans*